
802.11b/Wi-Fi: Internet inalámbrica para todos



*Grupo de Sistemas y Comunicaciones
Universidad Rey Juan Carlos
gsvc-profes@gsvc.escet.urjc.es*



*ATI – Capítulo Territorial de Madrid
26 de febrero de 2002*



Contenidos

- Redes de Área Local Inalámbricas
- IP Móvil

Redes de Área Local Inalámbricas

Introducción

Sistemas de transmisión inalámbrica:

- Satélites (a distintas órbitas)
- Telefonía móvil: GSM, GPRS, UMTS
- IRDA
- Bluetooth
- **WLAN**

Terminología

- **IEEE 802.11**: Especificaciones para 1-2 Mbps en la banda de los 2.4 GHz. usando salto de frecuencias (FHSS) o secuencia directa (DSSS).
- **IEEE 802.11b**: Extensión de 802.11 para proporcionar 11 Mbps usando DSSS.
- **Wi-Fi** (Wireless Fidelity): Término registrado promulgado por la WEA para certificar productos IEEE 802.11b capaces de interoperar con los de otros fabricantes.
- **IEEE 802.11a**: Extensión de 802.11 para proporcionar 54 Mbps usando OFDM.
- **IEEE 802.11g**: Extensión de 802.11 para proporcionar 20-54 Mbps usando DSSS y OFDM. Es compatible hacia atrás con 802.11b. Tiene mayor alcance y menor consumo de potencia que 802.11a.

Espectro expandido (Spread Spectrum)

- Idea: transmitir ocupando una banda de frecuencias mayor de la requerida
- Desarrollado originalmente con fines militares, para evitar ataques/escuchas. Patente de Lamarr/Antheils, en 1942. Usada por primera vez en un sistema de guiado de torpedos de la armada americana en 1962.
- Dos tipos:
 - **FHSS**: Salto de Frecuencias (Frequency Hopping)
 - **DSSS**: Secuencia Directa (Direct Sequence)

Salto de Frecuencias (FHSS)

- Se transmite en diferentes bandas de frecuencias, saltando de una a otra en forma aleatoria pero predecible.
- Emisor y receptor deben compartir generador de números aleatorios y semilla.
- 802.11 establece 75 bandas de 1 MHz.

Secuencia Directa (DSSS)

- Aquí el «espectro se expande» al transmitir varios bits por cada bit de información real.
- Para cada bit, enviamos el XOR de él y de n bits aleatorios (*chipping code*):
 - Para enviar un 0: 00100100010
 - Para enviar un 1: 10010100110
- 802.11: Código chipping de 11 bits, permitiendo 2 Mbps (cayendo a 1 Mbps en entornos ruidosos).
- 802.11b: Utiliza una nueva forma de modulación, CCK (complementary coding keying), para proporcionar 11 Mbps (con caídas a 5.5 Mbps, 2 Mbps y 1 Mbps).

Acceso al medio: CSMA/CA

- En redes inalámbricas, no se puede escuchar a la vez que se transmite: no pueden detectarse colisiones.
- Técnica: intentar **evitarlas**: CSMA with Collision Avoidance:
 - Si el canal está ocupado se espera a que esté libre
 - Si está libre, se espera un tiempo, y si sigue libre se transmite.

Problemas de CSMA/CA

- **Nodos ocultos**: Una estación cree que el canal está libre, pero en realidad está ocupado por otro nodo al que no oye.
- **Nodos expuestos**: Una estación cree que el canal está ocupado, pero en realidad está libre pues el nodo al que oye no le interferiría.

MACA: Multi Access Collision Avoidance

- Antes de transmitir el emisor envía una trama RTS (RequestToSend), indicando la longitud de datos que quiere enviar.
- El receptor le contesta con una trama CTS (ClearToSend), repitiendo la longitud.
- Al recibir el CTS, el emisor envía sus datos

Reglas para evitar los nodos ocultos y expuestos:

- Al ver un RTS, hay que esperar un tiempo por el CTS
- Al ver un CTS, hay que esperar según la longitud

802.11: MACA con CSMA/CA para enviar los RTS.

Modos de operación

- **Modo ad-hoc:** Un nodo se comunica directamente con otro
- **Modo infraestructura:** Los nodos móviles se comunican con un **punto de acceso** (access point).
 - la misión principal del punto de acceso suele ser dar acceso a la red fija
 - la comunicación entre nodos móviles se hace a través del punto de acceso
 - cada nodo móvil ha de asociarse a un punto de acceso antes de transmitir: los puntos de acceso envían periódicamente una señal de baliza.
 - un punto de acceso es simplemente un concentrador/puente (hub/bridge): puede construirse con un ordenador, una tarjeta inalámbrica y una tarjeta fija.

Seguridad

- El aire es un medio compartido: cualquiera puede escuchar.
- No es muy distinto del cable: hay que alcanzar la misma seguridad. Sin embargo se usan mecanismos adicionales.
- En 802.11b: **WEP** (Wireless Encryption Protocol):
 - razonablemente fuerte
 - computacionalmente eficiente
 - exportable internacionalmente
 - opcional
 - recientemente roto (U.Berkeley).

Características de WEP

- Cifrado: clave simétrica de 64 bits (40 secretos), algoritmo RC4
- Integridad: CRC-32
- Autenticación de las estaciones: reto con la misma clave de cifrado (también SSID y direcciones MAC, pero se transmiten en claro)

Debilidades:

- Clave secreta pequeña (propuestas de 128 bits)
- Integridad pensada para el cable
- Misma clave de cifrado y autenticación

En desarrollo: Estándar IEEE 802.11i

Consecuencias para la salud

¿?

IP Móvil

Movilidad

Ahora que tenemos:

- terminales ligeros y portables
- redes inalámbricas

¡queremos poder movernos con nuestro terminal por toda la red!

- **Micromovilidad**: Entre puntos de acceso
- **Macromovilidad**: Entre subredes de una organización
- **Movilidad Global**: Entre zonas geográficas u operadores

IP Móvil (Mobile IP): Soporte a la movilidad en IP. Pensado fundamentalmente para macromovilidad

Encaminamiento en IP

- Un terminal en la red tiene una dirección IP con una parte fijada por la subred en que se encuentra (**prefijo de red**).
- Las tablas de encaminamiento en los encaminadores (routers) de Internet hacen que lleguen los datagramas IP a su destino **mirando el prefijo de la dirección IP de destino**
- Si un terminal cambia de red, tiene que cambiar su dirección IP: las conexiones (TCP) que tuviera abiertas se terminan.
- Aunque se empeñara en mantener su dirección IP, los datagramas no le llegarían a la nueva subred.

Fundamentos de IP Móvil

- El terminal móvil tiene dos direcciones IP:
 - **Dirección Local** (Home Address): Fija. Es con la que el terminal mantiene las conexiones. Corresponde con su red local.
 - **Dirección de Auxilio** (Care-of Address): Cambiante. Es la que corresponde a la red en que se encuentre el móvil en un momento dado.
- En la red local, un **Agente Local** (Home Agent) sabe qué Dirección de Auxilio tiene en cada momento el terminal móvil:
 - recoge los datagramas destinados a la Dirección Local del terminal móvil
 - los reenvía dentro de un nuevo datagrama dirigido a la Dirección de Auxilio (**túnel**).

Fases

- **Descubrimiento** de la Dirección de Auxilio por parte del terminal móvil
- **Registro** de la Dirección de Auxilio en el Agente Local.
- **Túnel** desde el Agente Local a la Dirección de Auxilio.

Problemas de IP Móvil

- El **encaminamiento en triángulo** es ineficiente.
- La creación de túneles es un sobrecoste.
- Cuello de botella en el Agente Local.
- Implicaciones de seguridad en cortafuegos.

Referencias

- Larry L. Peterson, Bruce S. Davie, *Computer Networks: A Systems Approach*. 2nd ed. Morgan Kaufmann 2000.
- IEEE 802.11 Wireless
<http://standards.ieee.org/getieee802/802.11.html>
- Sultan Weatherspoon, *Overview of IEEE 802.11b Security*.
http://developer.intel.com/technology/itj/q22000/articles/art_5.htm
- RFC 2002: IP Mobility Support.
<http://www.faqs.org/rfcs/rfc2002.html>
- Charles E. Perkins, *Mobile Networking Through Mobile IP*
<http://www.computer.org/internet/v2n1/perkins.htm>